

SCOMMESSE: UNA PAROLA, DIVERSE PRATICHE

Sebbene il termine scommessa sia spesso associato alle scommesse sportive, esistono altre forme di scommesse meno conosciute. Negli studi quantitativi del 2018 e del 2021, lo studio eGames ha preso in considerazione quattro tipi di scommesse: scommesse sportive, scommesse ippiche, scommesse sugli e-Sport e scommesse sui mercati finanziari. I dati raccolti nel 2018 e nel 2021 mostrano una certa stabilità in termini di prevalenza di queste pratiche e di profilo dei giocatori. Tuttavia, sono state osservate differenze in termini di intensità e problemi legati a queste pratiche di gioco.

QUAL È LA DIFFERENZA TRA QUESTE FORME DI SCOMMESSE?



Scommesse sportive: Le scommesse sportive sono la forma di scommessa più conosciuta. In Svizzera sono gestite da Swisslos e dalla Loterie Romande (online e offline). Dopo l'entrata in vigore della nuova legge sui giochi in denaro (LGD) nel gennaio 2019, l'offerta internazionale è stata gradualmente bloccata. Oggi è possibile scommettere su quasi tutti gli sport e in qualsiasi momento (prima e durante la partita). Ad esempio, si può scommettere sul numero di gol, sui realizzatori e persino sul minuto esatto in cui viene segnato un gol.

Scommesse ippiche: Sebbene le scommesse ippiche non siano molto comuni nella Svizzera tedesca e italiana, lo sono molto di più nella Svizzera francese. Come per le scommesse sportive, le scommesse ippiche sono gestite dalla Loterie Romande e da Swisslos e l'offerta internazionale è stata progressivamente bloccata dal 2019 (IP-blocking).



Scommesse su competizioni di e-Sports: le scommesse sugli e-Sports sono scommesse sull'esito di competizioni di videogiochi online. Gli scommettitori possono puntare sull'esito di una competizione, su un singolo incontro o sulle prestazioni di un giocatore. Oggi questa forma di scommesse è ancora un mercato di nicchia. In Svizzera non è attualmente possibile scommettere sui risultati dei videogiochi e le società specializzate in questo tipo di scommesse hanno tutte sede all'estero. Alcune delle piattaforme che offrono scommesse sugli e-sport sono attualmente bloccate.

Scommesse sui mercati finanziari: le scommesse sui mercati finanziari sono una forma di investimento puramente speculativo che consiste nel puntare sul futuro movimento del prezzo di un asset finanziario, come le azioni, le valute, le materie prime, ecc. Gli investitori possono guadagnare prevedendo correttamente la direzione in cui si muoverà il prezzo dell'asset. Scommettere sui mercati finanziari è una via di mezzo tra la speculazione e il gioco d'azzardo. Non sono considerati giochi d'azzardo dalla LGD e quindi non sono regolamentati.



QUAL È IL CONTRIBUTO DELLA RICERCA?

La parte quantitativa dello studio condotto da Dipendenze Svizzera e GREA nel 2021 ha mostrato che la quota di giocatori d'azzardo del campione che hanno dichiarato di aver effettuato scommesse (indipendentemente dal tipo di scommesse effettuate) è rimasta stabile. Nel 2021, il 15,1% degli intervistati ha dichiarato di aver effettuato scommesse sportive online, il 7,0% sui mercati finanziari, il 2,5% sugli e-sport e l'1,4% sulle corse di cavalli.

In generale, la maggior parte dei giocatori che hanno piazzato scommesse sono di sesso maschile (oltre l'80%). Si possono osservare leggere differenze di età: quasi tre quarti degli scommettitori di e-Sports e quasi il 60% degli scommettitori sportivi e sui mercati finanziari avevano un'età compresa tra i 18 e i 39 anni, mentre più della metà degli scommettitori sui cavalli aveva più di 40 anni.

Due gruppi del campione sono stati comparati agli scommettitori (scommesse sportive, scommesse ippiche, e-sport, mercati finanziari): 1) i giocatori che non scommettono ma che invece giocano ai giochi da casinò (poker, slot machine e altri giochi da casinò, ma non scommesse) e 2) i giocatori che giocano solo alle lotterie o ai gratta e vinci. Questo confronto mostra una differenza di genere e di età tra questi tre gruppi. In termini di età, gli scommettitori e i giocatori di giochi da casinò sono abbastanza simili (poco più del 60% ha un'età compresa tra i 18 e i 39 anni) e molto più giovani dei giocatori di lotterie (meno del 25% ha un'età compresa tra i 18 e i 39 anni). In termini di genere, i giocatori di scommesse sono in maggioranza di sesso maschile (oltre l'85%), mentre per le altre due categorie di giochi i due terzi sono di sesso maschile.

	Scommesse	Giochi di casinò, ma non scommesse	Solo lotterie e gratta e vinci
Uomini	85.4%	67.9%	66.7%
18-39 anni	61.5%	62.3%	23.3%

Caratteristiche dei giocatori e delle giocatrici di giochi d'azzardo online (2021)

Per quanto riguarda le pratiche di gioco, si osservano grandi differenze tra i diversi tipi di scommesse. Il numero relativamente esiguo di giocatori dello studio che hanno dichiarato di scommettere sugli e-Sport o sulle corse dei cavalli non permette di analizzare questi tipi di scommesse in modo più dettagliato. Per questo motivo, di seguito verranno confrontate solo le scommesse sportive e quelle sui mercati finanziari.

Confronto tra le scommesse sportive e scommesse sui mercati finanziari	Scommesse sportive	Scommesse sui mercati finanziari
Quota di giocatori e giocatrici con frequenza di gioco settimanale	24.2%	50.5%
Spesa media mensile	100 CHF	1434 CHF
Quota che gioca solo su piattaforme svizzere	67.0%	26.7%
Quota di giocatori di questi giochi che hanno un profilo di rischio moderato o problematico	17.9%	27.1%
Quota di giocatori che ritengono che il risultato dipenda principalmente dalla propria abilità personale	16.2%	25.2%

In generale, gli scommettitori e le scommettitrici sui mercati finanziari mostrano un comportamento più estremo rispetto agli scommettitori sportivi, in particolare in termini di frequenza di gioco e di spesa media mensile. Tra gli scommettitori sui mercati finanziari, l'idea che il risultato dipenda dall'abilità personale è più diffusa. Vale la pena notare che nel caso delle scommesse sui mercati finanziari solo un quarto dei giocatori utilizza solo piattaforme nazionali.

In entrambi i casi, i risultati dell'indagine eGames mostrano che tra il 2018 e il 2021 la situazione di questi due tipi di scommesse è probabilmente peggiorata. L'importo medio speso al mese era più elevato nel 2021 (2018: 83 franchi svizzeri per le scommesse sportive e 510 franchi svizzeri per le scommesse sui mercati finanziari), così come la percentuale di giocatori e giocatrici con un comportamento di gioco a rischio moderato o problematico (2018: 12,9% per le scommesse sportive e 9,9% per le scommesse sui mercati finanziari).

Una delle ipotesi che potrebbe spiegare le ragioni di questa differenza è l'evoluzione dell'offerta. Per quanto riguarda le scommesse sportive, quelle comunemente note come «live betting» sono apparse sul mercato nazionale tra il 2018 e il 2021. Questa forma di scommessa consente di scommettere durante un evento sportivo in corso, cioè in tempo reale. Lo studio eGames ha mostrato che tra i giocatori che hanno indicato di scommettere solo prima di un evento, la prevalenza di comportamenti a rischio moderati o problematici era del 10,6%, mentre tra coloro che scommettevano in tempo reale, i comportamenti a rischio moderati o problematici erano del 31,0%. Per quanto riguarda le scommesse sui mercati finanziari, le nuove piattaforme nate negli ultimi anni offrono la possibilità di effettuare transazioni finanziarie a costo quasi zero e hanno democratizzato il mondo della finanza per tutte le tasche. Questo sviluppo è stato accompagnato dalla promozione online di queste piattaforme e dalla promessa di facili guadagni.

QUALI SONO I PUNTI DI ATTUALITÀ?

Le scommesse sono la forma più comune di gioco d'azzardo. Queste sono comunemente utilizzate nella vita quotidiana per ogni tipo di situazione, ma la forma commerciale di questo gioco d'azzardo è molto più complessa e organizzata. Questa pratica nasconde pericoli significativi per alcuni dei giocatori che vi si dedicano.

I risultati dello studio eGames mostrano che il mondo delle scommesse non si limita agli sport classici, ma si estende ai videogiochi e alla finanza. Inoltre, non sono stati osservati sviluppi positivi tra i risultati del 2018 e quelli del 2021, né per le forme legali e controllate né per quelle non regolamentate dalla LGD.

Questi risultati dimostrano che è necessario un intervento delle autorità e che le attuali misure sociali non sono sufficienti. Per quanto riguarda le scommesse sportive, quelle ippiche e quelle sugli e-Sports, il quadro giuridico dovrebbe essere utilizzato per combattere i problemi del gioco d'azzardo. Per quanto riguarda invece le scommesse sui mercati finanziari, è la mancanza di un quadro normativo a preoccupare. Senza una legge che regoli questo tipo di scommesse, non è possibile avere un'istanza che le controlli e che argini i pericoli di questo tipo di offerta online.

EGAMES SVIZZERA :

Il progetto di ricerca di eGames Svizzera mira a comprendere meglio le pratiche di gioco d'azzardo online da una prospettiva sia quantitativa che qualitativa. Alla luce degli attuali sviluppi del mercato dei giochi, estende la sua indagine ai cosiddetti giochi free-to-play (F2P), il cui modello di business si basa su forme di acquisto in-game simili al gioco d'azzardo.

La prima fase del progetto (eGames 2018) si è conclusa nel maggio 2020, mentre la seconda fase del progetto (eGames 2021-2022) si è conclusa nel febbraio 2023. Durante ogni fase sono state condotte un'indagine quantitativa (questionario online tra i giocatori d'azzardo raccolti tramite un pannello di adulti residenti in Svizzera) e un'indagine qualitativa (intervista semi-strutturata).

Questa scheda è stata redatta da Luca Notari (Dipendenze Svizzera), Jeanne Vorlet (Dipendenze Svizzera) e Hervé Kuendig (GREa). Accompagna la pubblicazione del rapporto di ricerca sulla seconda fase del progetto eGames in Svizzera; il rapporto (Notari, Kuendig, Vorlet, Salvetti & Al Kurdi; 2023) e gli altri elementi scientifici divulgativi derivanti dalla prima fase dell'indagine sono disponibili sul sito web del progetto <https://egames-suisse.ch>.

SOURCES

- Al Kurdi C., Notari L., & Kuendig H. (2020). Jeux d'argent sur internet en Suisse : Un regard quantitatif, qualitatif et prospectif sur les jeux d'argent en ligne et leur convergence avec les jeux vidéo. Lausanne: GREa & Addiction Suisse.
- Legge federale sui giochi in denaro (LGD).
- Notari L., Kuendig H., Vorlet J., Salvetti K., Al Kurdi, C. (2023). Les jeux de hasard et d'argent en ligne à l'ère du COVID-19 et de l'offre légale. Lausanne : Addiction Suisse & GREa.